

海峡两岸暨港澳地区大学生计算机创新作品赛

比赛规程（2026）

一、宗旨

加强与全国各地（含港、澳、台）及国外的高校计算机教育的交流，促进 IT 类专业教育质量的提高，促进大学生实践能力和创新能力的提高，为师生提供“展示交流，增进友谊，互相切磋，共同提高”的合作交流平台。

二、参赛作品的要求

1. 高等学校在校本、专科学生完成的计算机领域的作品。（注：不包括研究生）
2. 参赛作品需具备创新性、实用性，内容完整，并可供展示。（注：特别强调创新和实用性。展示形式应包括屏幕展示及实物展示。）
3. 每个作品应附相应的设计文档。例如，作品设计报告和作品使用说明书。
4. 每个作品可以多名学生共同完成，但到现场参加全国总决赛比赛人员不得超过 2 位。
5. 每个参加总决赛的作品应提交：
 - （1）作品简介一页（要求：图片格式（jpg/png/jpeg）尺寸要求（宽*高）：像素 920*640）（包含：作品名称、所属院校、校徽及图徽，作者及指导老师信息，作品相关照片（如作品实物、功能示意图、作者师生合影等，需确保图片清晰），设计目的阐述，技术路线说明，已实现功能介绍，创新性与实用性特点分析，以及待改进问题探讨等内容，可自由发挥）。

- （2）作品设计说明书电子版文字材料 2 份（格式要求：PDF）（含简介、设计原理、队员分工、创新点、实用点、总结），其中 1 份署名，另 1 份匿名。

署名的文字材料（系统存档用）——封面标题为：参赛作品说明书，并列明作品名称（主要有中文名称）、学校、学院（系）、专业班别、学生姓名、指导教师、完成时间。

匿名的文字材料（评委审核用）——封面标题只标明：参赛作品

说明书，及列明作品名称（要有中文名称）、完成时间，封面和材料内容都不能标出学校、学院（系）、专业班别、学生姓名、指导教师等名字。

（3）选拔赛初评的介绍性的演示视频（要求 MP4，便于播放）。视频有作品名称（要有中文名称）、完成时间，但不能出现学校、学院（系）、专业班别、学生姓名、指导教师等名字。MP4 交电子版，运行时间为 5 分钟内。

（4）原创承诺书一份（格式：PDF）。承诺书模板请参见官网文件，需由作者及指导老师签字，并由所在单位（可以是二级院系）加盖公章确认。

（5）其他一些补充文件，统一压缩成压缩文件并上传（格式要求：ZIP 格式）

（6）易拉宝设计稿（用于比赛现场展示，组委会印刷），请按照模板设计，尺寸 200cm(h) x 80cm(w)，模板在网站：<https://fzs.newoe.cn/>参赛指南下载。

6. 提交作品时，请一并提交作者签署的原创承诺书，该承诺书需由作者所在单位领导签字并加盖公章确认。

三、比赛层级

1. 比赛分三级，学校推荐、省区市分赛区选拔赛、总决赛。
2. 本科、专科分别进行比赛，分为本科组和专科组。
3. 学校推荐作品到分赛区参加分赛区选拔赛，选拔赛的比赛规程由各分赛区参照总决赛规程自行制定。
4. 分赛区选拔赛选取按规程所定参赛作品数送总决赛，选送作品必须排好序。

四、选送总决赛作品数

（一）赛区说明：

1. 各分赛区的说明：国家没有设立计划单列市的省为一个分赛区，成立了计算机学会的计划单列市自立一个分赛区（即该省为一个分赛区，计划单列市自为一个分赛区）
2. 若本赛区全部本科、专科院校都报名参赛的，由组委会根据情况可多给予 1-2 个作品参加总决赛。

(二) 各分赛区选送到总决赛的作品数:

1、本科组

(1) 分赛区参赛本科学校数 10 所以内, 选送总决赛 3 个本科作品;

(2) 分赛区参赛本科学校数 10 至 29 所, 选送总决赛 4 个本科作品;

(3) 分赛区参赛本科学校数 30 至 39 所以上, 选送总决赛 5 个本科作品;

(4) 分赛区参赛本科学校数 40 至 49 所以上, 选送总决赛 6 个本科作品;

(5) 分赛区参赛本科学校数 50 至 59 所以上, 选送总决赛 7 个本科作品;

(6) 分赛区参赛本科学校数 60 所以上, 选送总决赛 8 个本科作品;

2、专科组

(1) 分赛区参赛专科学校数 10 所以内, 选送总决赛 3 个专科作品;

(2) 分赛区参赛专科学校数 10 至 29 所, 选送总决赛 4 个专科作品;

(3) 分赛区参赛专科学校数 30 至 39 所以上, 选送总决赛 5 个专科作品;

(4) 分赛区参赛专科学校数 40 至 49 所以上, 选送总决赛 6 个专科作品;

(5) 分赛区参赛专科学校数 50 至 59 所以上, 选送总决赛 7 个专科作品;

(6) 分赛区参赛专科学校数 60 所以上, 选送总决赛 8 个专科作品;

五、作品评价指标

1、本科组

(1) 选题 10%

- 来源、背景、意义
- (2) 科学性 15%
理论深度或技术含量
- (3) 创新性 20%
理论创新或技术创新或应用创新
- (4) 开发难易程度 20%
- (5) 实用价值及展示成效 20%
- (6) 文字描述的质量及演示答辩效果 15%

2、高职组

- (1) 选题 10%
来源、背景、社会需求
- (2) 技术性 20%
技术含量、先进程度
- (3) 创新性 15%
应用创新或技术创新
- (4) 开发难/易程度 15%
- (5) 实用价值及完善度 25%
- (6) 演示答辩效果 15%

六、 评委组成

每个分赛区推荐 1 名本科评委、1 名专科评委。评委应为具有高级职称（或资深）的计算机相关专业的教师或计算机工程技术人员，且作品指导老师不得兼任评委。本科组、专科组评委会各设评委主任、副主任各一名，评委主任、副主任由组委会决定。

组委会指派一名人员担任评审督查员，负责评审的公平、公正地进行，接受比赛评比的各项投诉及处理。

评分由评委自己录入，统计和处理由处理软件进行，处理软件由大赛组委会秘书处统一开发。评委会设数据处理顾问 1 名。数据处理顾问虽为评委会成员之一，但不参与作品的评分环节。数据处理顾问应熟悉比赛规程内容、评审流程和处理软件功能及操作。数据处理顾问的职责包括软件安装、操作人员培训、操作指导、数据处理及表格

制作等。

七、评审方法（本科、专科分别进行）

1、总决赛的作品均需线下答辩，评审分初评和终评两个阶段。终评作品占有所有作品的 50%，其中，各分赛区第 1 名作品可直接晋级终评，无需经过初评阶段。

2、初评，各分赛区去除第 1 名后的所有作品参加初评，初评评出参加终评的作品，评出的作品数量为： $(\text{作品总数}/2) - (\text{第 1 名作品数})$ 。不能进入终评的作品为三等奖，即三等奖为参加总决赛作品数的 50%。

3、终评，终评的作品数为作品总数的 50%，即： $(\text{初评评出的作品}) + (\text{各分赛区第 1 名作品})$ 。终评将评选出综合奖的一、二等奖，以及单项奖，包括最佳创新奖和最佳实用奖。

4、获奖数量，综合奖数量（相对参加总决赛作品数）：一等奖为 16%，二等奖为 34%，三等奖为 50%；单项奖数量：最佳创新奖 2 个，最佳实用奖 2 个。最佳展示奖 8 个（由未进入终评答辩的作品的参赛学生投票评出）。相对于所有参赛作品数量，获奖数量是较少的。

八、评审过程

1、初评阶段，将作品分为若干组，各分赛区除第一名外，其余作品通过抽签或随机方式分配至各组，评委亦同步分组。每组参赛者演讲 5 分钟，随后进行 3 分钟的提问答辩。评委采用打“o”“x”方式投票，票数统计后按从高到低排序，依据分配名额选取前几名。如遇同票情况导致无法确定最终名单，则由评委对同票作品进行再次投票决定。

初评评出的结果，所有评委签名后才能生效，且交一份给大赛组委会秘书处存档。

2、终评评审打分，不分组，所有评委统一评审，每个作品的参赛者演讲 5 分钟，提问答辩 3 分钟。评委给每个作品打分，评委根据 6 个方面打分，但打分时只打总分和创新分、实用分，每个分按百分制打，三个分之间没有关联。打得分如果低于 60 分，要做些说明。

评分由评委自己录入，评分完成后，在计算机上输出原始评分表并签名确认。

3、终评打分处理环节，为缩小评委打分偏差，将原始分数调整为70分至90分之间的相对分数，具体处理模型如下：

设评委P打分的终评最高原始分为 $P_{终max}$ ，终评最低原始分为 $P_{终min}$ ，作品i的终评原始分为 $P_{i终原}$ 、终评相对分为 $P_{i终相}$ ，则终评时评委P对作品i打分的终评相对分计算公式为

$$P_{i终相} = [(P_{i终原} - P_{终min}) / (P_{终max} - P_{终min})] \times (90 - 70) + 70$$

统计时，为了减少感情因素的影响，每个作品的最高相对分和最低相对分将被去除，之后计算剩余相对分的平均分。

相对分的平均分由高到低排队。平均分相同的作品排序由评委第二次投票决定，第二次投票时，评委对相应作品排写序号，序号由1开始，序号越小越排前，统计序号时，总数由小到大排序，序号总数最小的作品排在最前面。

4、评出综合奖和单项奖，从总分由高到低排序的队列中取参加总决赛作品数量的16%为综合奖一等奖，其余为综合奖二等奖。单项奖统计相应项分数评出最佳创新奖2项、最佳实用价值奖2项。单项奖最佳创新奖由评价指标的创新性一项得分之和评出，单项奖最佳实用价值奖由评价指标的实用价值及展示效果一项得分评出，同一个作品可同时获得综合奖和单项奖，但单项奖只能获得1项。

评分处理过程中，规程规定以外的情况，由评委主任或副主任召集评委讨论，并采取简单多数原则进行表决。

最终评选结果需经所有评委签名确认后方能生效。记录最终结果的表格，在评委签名确认后，需提交一份至大赛组委会秘书处存档。

5、最佳展示奖，在未进入终评答辩的作品中进行最佳展示奖评选，所有作品中每个作品派一名选手投票，在未进入终评答辩的作品中最多投8个作品，得票最多的8个作品获得最佳展示奖，没有得票相同不能确定时进行第二次投票，直至能确定为止。

海峡两岸暨港澳地区大学生计算机创新作品赛组织委员会

2026年3月26日

